

NOMBRE
DESCRIPCIÓN

VENTURE CITY

BY CHEMO | WWW.DADOARCANO.COM

ASPECTOS

ALTO CONCEPTO

ASPECTO PROBLEMÁTICO

ASPECTO

ASPECTO

ASPECTO

RETRATO

ESTRÉS

FÍSICO

1

2

3

4

MENTAL

1

2

3

4

2

CONSECUENCIA LEVE

4

CONSECUENCIA MODERADA

6

CONSECUENCIA GRAVE

OTRAS CONSECUENCIAS

REFRESCO

SESIONES

HABILIDADES

EXCELENTE (+5)

ENORME (+4)

GRANDE (+3)

BUENO (+2)

NORMAL (+1)

PODERES

NOMBRE DEL PODER Y RESUMEN

MEJORAS SINERGIAS, TEMA Y EFECTOS ESPECIALES

DESVENTAJA DE PODER

EFECTOS DAÑO COLATERAL

OTRAS PROEZAS



DADOARCANO

ESCALA

+8 Legendario

+7 Épico

+6 Fantástico

+5 Excelente

+4 Enorme

+3 Grande

+2 Bueno

+1 Normal

0 Mediocre

-1 Malo

-2 Terrible

RESUMEN

GASTA UN PUNTO DE DESTINO PARA (P.80):

- Invocar un aspecto.
- Activar una proeza.
- Rechazar un forzado.
- Declarar un detalle de la historia.

GANAS UN PUNTO DE DESTINO CUANDO (P.81):

- Aceptas un forzado.
- Invocas uno de tus aspectos en tu contra.
- Te rindes en un conflicto.

RESULTADOS DE TIRADA:

- Fallo: acción falla, o éxito pagando un coste alto.
- Empate (0 aumentos): éxito con un coste bajo.
- Éxito (1-2 aumentos): éxito sin coste alguno.
- Éxito crítico (+3 aumentos): éxito con un beneficio adicional.

LAS CUATRO ACCIONES (P. 134)



SUPERAR: superar un obstáculo.



CREAR UNA VENTAJA: invocar un aspecto de forma gratuita.



ATACAR: dañar a otro personaje o cosa.



DEFENDER: prevenir ataques o ventajas contra ti.

